

МIНIСТЭРСТВА АДУКАЦЫI

РЭСПУБЛIКI БЕЛАРУСЬ

ГАЛОЎНАЕ ЎПРАЛЕННЕ

ПА АДУКАЦЫI

БРЭСЦКАГА АБЛВЫКАНКАМА

**ЗАГАД**

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ № \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

г. Брэст

О проведении областного   
конкурса по SCRATCH-  
программированию   
«Я знаю SCRATCH»

В соответствии с приказом главного управления по образованию Брестского облисполкома от 24.12.2020 №752 «Об основных массовых мероприятиях с учащимися и студентами учреждений общего среднего образования, учреждений дополнительного образования детей и молодежи, учреждений профессионально – технического, среднего специального и высшего образования на 2021 год» в целях повышения роли учреждений образования, реализующих образовательные программы дополнительного образования детей и молодежи по техническому профилю; популяризации научной и инновационной деятельности; привлечения учащихся к занятиям техническим творчеством на основе современных компьютерных технологий

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести с 15 февраля по 18 марта 2021 г. областной конкурс по программированию «Я знаю SCRATCH» (далее – конкурс).
2. Утвердить положение о конкурсе и состав жюри конкурса (приложение 1, 2).
3. Начальникам отделов (управлений) по образованию горрайисполкомов обеспечить участие обучающихся учреждений общего среднего и дополнительного образования детей и молодежи в конкурсе.
4. Возложить ответственность за организацию и проведение конкурса на государственное учреждение образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодёжи» (Гуменюк Д.Н.).
5. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя начальника главного управления по образованию Попову И.А.

Начальник главного  
управления Ю.Н.Просмыцкий

Гуменюк 50 67 78

Шестак 23 30 92

Приложение 1

УТВЕРЖДЕНО

Приказом главного управления по образованию  
Брестского облисполкома

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ №\_\_\_\_\_

ПОЛОЖЕНИЕ  
о проведении областного конкурса по SCRATCH-программированию

«Я знаю SCRATCH»

1. ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Целью проведения областного конкурса по SCRATCH- программированию «Я знаю SCRATCH» (далее – конкурс) является развитие интереса и мотивации учащихся к изучению современных информационных технологий, формирование интереса к профессиям, связанных с информационно-коммуникационными технологиями.

Основные задачи:

- широкая популяризация и дальнейшее развитие инновационного и технического творчества и среди детей и молодежи Республики Беларусь;

- выявление, поддержка талантливых учащихся, создание условий для раскрытия их творческих способностей и повышения результативности через занятия научной деятельностью, инновационным и техническим творчеством.

1. РУКОВОДСТВО И ОРГАНИЗАЦИЯ
   1. Организаторами конкурса являются главное управление по образованию Брестского облисполкома и государственное учреждение образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи».
   2. Общее руководство по организации конкурса осуществляет главное управление по образованию Брестского облисполкома.
   3. Непосредственное проведение конкурса, прием и регистрацию работ, организацию работы жюри, подведение итогов осуществляет государственное учреждение образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи».
2. УЧАСТНИКИ КОНКУРСА
   1. В конкурсе могут участвовать обучающиеся учреждений дополнительного образования детей и молодежи, обучающиеся учреждений общего среднего образования г. Бреста и Брестской области.
   2. Возраст участников конкурса от 8 до 13 лет (по состоянию на 18 марта 2021 года).
3. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ
   1. Конкурсные работы на заочный этап конкурса принимаются до 17 марта 2021 г.
4. СОДЕРЖАНИЕ КОНКУРСА

5.1 Конкурс проводится в номинации **«Машины и механизмы древности».** К участию в номинации принимаются индивидуальные работы участников в двух возрастных группах 8 – 10 лет и 11 – 13 лет, которые представляют собой проект в форме видеоролика или анимации, разработанный средствами SCRATCH, предназначенный исключительно для просмотра и не требующий активных действий со стороны зрителя. Тематика работ состоит в раскрытии принципа работы механизма или машины, как устройства, создаваемого человеком для использования законов природы с целью облегчения физического труда, увеличения его производительности путем частичной или полной замены человека в процессе труда.

1. ТРЕБОВАНИЯ К КОНКУРСНЫМ РАБОТАМ
   1. Представляемые на конкурс «Я знаю SCRATCH» творческие компьютерные продукты и проекты должны быть разработаны только средствами SCRATCH и соответствовать выбранной номинации. Допускается изготовление спрайтов в других графических редакторах.
   2. Каждый участник представляет на конкурс только один программный продукт.
   3. К работе участников конкурса должна быть приложена **заявка в двух форматах .docx (.doc) и .pdf с печатью и подписью** установленного образца (Приложение) и краткая аннотация к работе, поясняющая ее суть. Заявка является документом, необходимым для включения работ в список участников конкурса и подготовки дипломов по его итогам.
   4. Заявка, аннотация и сама работа на участие в конкурсе направляется до 17 марта 2021 года в электронном виде по адресу: **octt@brest.by**. Тема письма должна содержать слово SCRATCH, название района (города) и учреждения образования в сокращенном виде (Тема: ***SCRATCH, Брестский р-он, Центр творчества детей и молодёжи*** или Тема: ***SCRATCH, г.Пинск, Средняя школа №16)***.
   5. Работы без заявок; поданные позднее 17 марта 2021 года; не соответствующие тематике; противоречащие законодательству Республики Беларусь не оцениваются.
2. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ КОНКУРСА И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ
   1. Работы конкурсантов будут проверяется в офлайн редакторах SCRATCH 3 или SCRATCH 2 по желанию участника, указывается в аннотации к работе.
   2. Оценку конкурсных работ, определение и поощрение победителей и призеров областного этапа конкурса осуществляет жюри, состав которого утверждается приказом главного управления по образованию Брестского облисполкома.
   3. По итогам работы конкурса жюри определяет победителей и призеров в личном первенстве в каждой номинации конкурса.
   4. Творческие компьютерные программы участников конкурса оцениваются по следующим критериям:

* (до 10 баллов) творческий подход;
* (до 10 баллов) сложность работы;
* (до 15 баллов) полнота раскрытия темы работы;
* (до 15 баллов) качество исполнения, эстетическое оформление и дизайн.
  1. Максимальное суммарное количество баллов по всем критериям – 50. Конкретное количество баллов по каждому критерию может быть пересмотрено жюри до начала работы конкурса.
  2. В случае равенства набранных баллов первенство определяется по критерию «качество исполнения», далее, в случае равенства баллов – по критериям «полнота раскрытия темы», «сложность работы», «творческий подход».

В конкурсе предполагается следующее количество призовых мест:   
I место – одно, II место – одно, III место – два;

* 1. Апелляции на решения жюри конкурса не принимаются и не рассматриваются.
  2. Победители конкурса награждаются дипломами главного управления по образованию Брестского облисполкома и ценными призами.

1. ФИНАНСИРОВАНИЕ
   1. Приобретение дипломов призерам конкурса – за счет средств главного управления по образованию Брестского облисполкома, призов – из других источников, непротиворечащих законодательству Республики Беларусь.
   2. Расходы по доставке работ на конкурс – за счет направляющих организаций.
   3. Расходы по доставке призеров на награждение – за счет командирующей организации.
2. КОНТАКТЫ

Государственное учреждение образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи, контактные телефоны: 8 (0162) 23 30 92, 8 (0162) 23 30 92.

Приложение 2

УТВЕРЖДЕНО

Приказом главного управления по образованию  
Брестского облисполкома

от \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ №\_\_\_\_\_

Состав ЖЮРИ  
областного заочного конкурса по программированию «Я знаю SCRATCH»

Председатель: Д.Н.Гуменюк, директор государственного учреждения образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи»

Главный секретарь: Д.В.Чебурканов, методист государственного учреждения образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи»

Члены жюри: Д.А.Шестак, заместитель директора по учебно-воспитательной работе государственного учреждения образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи»

И.М.Ковальчук, заведующий отделом инновационных технологий государственного учреждения образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи»

Д.В.Калихович, педагог дополнительного образования государственного учреждения образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи»

И.Н.Короткевич, педагог дополнительного образования государственного учреждения образования «Брестский областной центр туризма и краеведения детей и молодежи»

Гуменюк 40 58 20

Шестак 23 30 92

Приложение

**ЗАЯВКА**

***полное наименование учреждения образования без сокращений и район***

**на участие в областном заочном конкурсе по программированию «Я знаю SCRATCH»**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Название работы** | **Ф.И.О. автора, телефон** | **Дата рождения** | **Учреждение образования, класс/объединение по интересам, телефон** | **Фамилия, имя и отчество руководителя, должность, телефон** |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
| **…** |  |  |  |  |  |

Руководитель учреждения образования Фамилия И.О.